

# ***Panduan Menggunakan Adobe Photoshop 7***

## ***Bab 3***

Oleh :

**Teguh Wahyono**  
[teguhw\\_skom@yahoo.com](mailto:teguhw_skom@yahoo.com)

*Dipublikasikan dan didedikasikan  
untuk perkembangan pendidikan di Indonesia melalui*

## **MateriKuliah.Com**

***Lisensi Pemakaian Artikel:***

*Seluruh artikel di **MateriKuliah.Com** dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut Penulis. Hak Atas Kekayaan Intelektual setiap artikel di **MateriKuliah.Com** adalah milik Penulis masing-masing, dan mereka bersedia membagikan karya mereka semata-mata untuk perkembangan pendidikan di Indonesia. **MateriKuliah.Com** sangat berterima kasih untuk setiap artikel yang sudah Penulis kirimkan.*

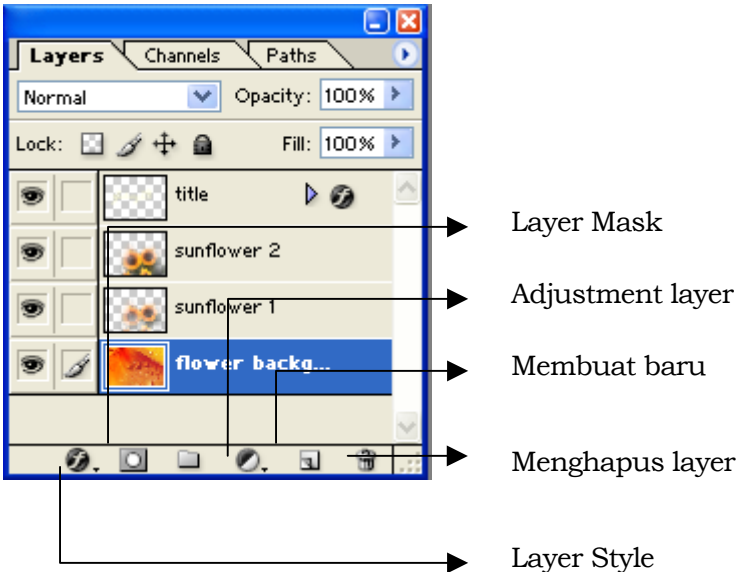
# BAB III

## TRIK MODIFIKASI OBYEK

Pada bagian ini kita akan belajar untuk melakukan modifikasi obyek. Modifikasi obyek konvensional dapat dilakukan dengan hanya menggunakan lasoo tool untuk memotong dan memindahkannya ke tempat lain.

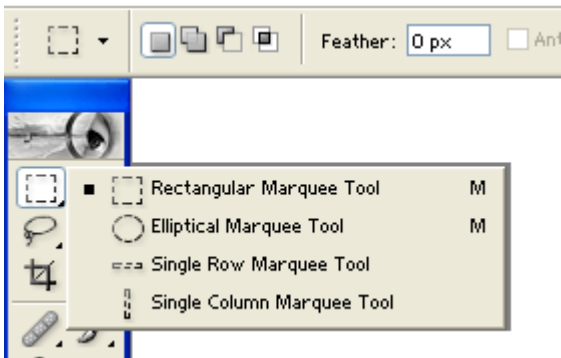
### MENGGUNAKAN LAYER

Layer diumpamakan seperti kertas transparan. Jadi kita bisa menumpuk kertas transparan dengan gambar yang berbeda-beda membentuk satu kesatuan. Jika gambar sebuah pemandangan, maka kita bisa saja membuat langit di layer 1, gunung di layer 2, rumah di layer 3 dan gambar orang di layer 4.



### SELEKSI OBYEK OBYEK

Ada beberapa tool yang bisa digunakan untuk seleksi obyek seperti di bawah ini .



**Seleksi Dasar**

Yang pertama adalah seleksi berbentuk obyek dasar kurva :

- 1. Rectangular Marquee Tool  
Seleksi obyek dengan bentuk seleksi rectangle.
- 2. Elliptical Marquee Tool  
Seleksi obyek dengan bentuk seleksi lingkaran atau elips.
- 3. Single Row Marquee  
Seleksi obyek dengan bentuk seleksi baris tunggal.
- 4. Single Column Marquee  
Seleksi obyek dengan bentuk seleksi kolom tunggal.



Gambar Asli

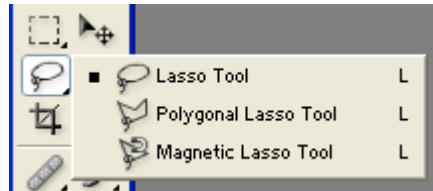


Seleksi Obyek dengan Rectangular dan Eliptical

**Seleksi Bebas :**

Seleksi bebas digunakan jika Anda ingin melakukan seleksi gambar dengan bentuk-bentuk khusus.

1. Lasso Tool : bisa melakukan seleksi seperti menggambar bebas dengan *Freehand* Tool.
2. Polygon Tool : bisa digunakan untuk melakukan seleksi berdasarkan garis lurus.



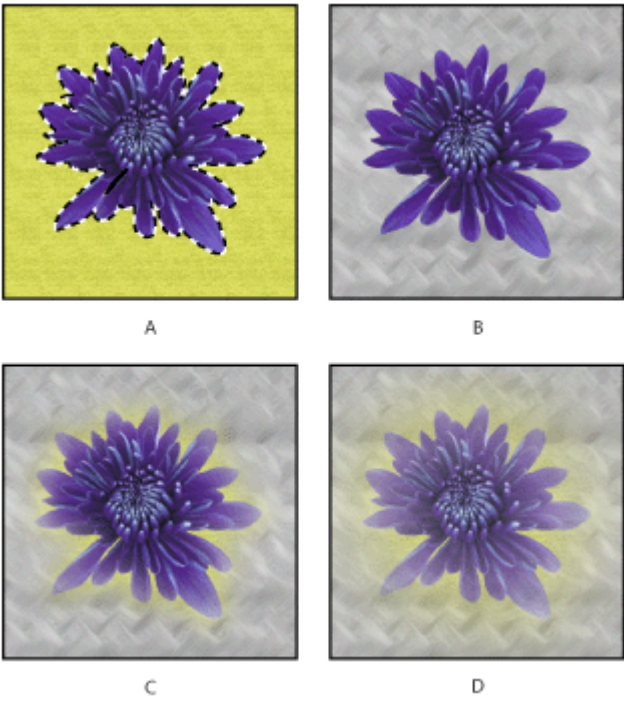
Hasilnya, anda bisa melakukan seleksi secara bebas seperti berikut :



Hasil seleksi Bebas

Dengan menggunakan tool-tool di atas, kita juga bisa melakukan seleksi dengan menghaluskan pemotongan *edge* dengan memanfaatkan kolom feather pada toolbar ketika Anda memakai Lasso tool.

Perhatikan perbedaannya seperti pada gambar berikut :



Selection without feathering and with feathering:

- A. Original selection B. Feather: 0
- C. Feather: 10 D. Feather: 30